



REGOLAMENTO TORNEO CALCIO BALILLA 2008

1. Ogni inizio di partita sarà preceduto dal lancio della moneta per stabilire la scelta del campo; La pallina verrà inserita in campo fra le due mediane da sopra la sponda del lanciatore della sfera; La pallina non può essere colpita al volo e non prima che abbia toccato la sponda opposta.
2. Sponda: nel caso il difensore usi la sponda laterale per prepararsi il tiro la pallina deve essere colpita, con un ometto qualsiasi, in fase di ritorno dalle sponde perimetrali (spondina inclinata e sponda verticale).
3. Ogni partita sarà vinta dalla coppia che segnerà per prima n. 10 goal (in caso di parità 10-10 si andrà "alle 2" cioè una delle due coppie deve segnare due punti di seguito). Nei gironi all'italiana, alla coppia vincitrice di ogni partita saranno assegnati 3 punti, alla coppia sconfitta, 1 punto.
4. In caso di parità di punti in un girone, sarà tenuto in considerazione lo scontro diretto. In caso di parità di tre o più coppie sarà definita una classifica avulsa tenendo conto dei risultati ottenuti negli incontri diretti ed in caso di ulteriore parità, si terrà conto della differenza reti ottenuta in tutte le partite del girone.
5. Non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso ometto o con ometti della stessa stecca, a meno che la pallina non tocchi la sponda tra un tocco e l'altro fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli ometti. E' ammesso toccare due volte la palla con omini della stessa stecca solo e solo se la pallina scagliata dalla stecca avversaria subisce dei rimbalzi sulla stecca che si oppone al tiro.
6. Nel caso in cui la pallina non sia raggiungibile da nessun giocatore, sarà rimessa in gioco dal difensore più vicino alla pallina, "palla contesa palla alla difesa".
7. La palla che entra in porta e ne riesce fortuitamente è da considerarsi goal e si riparte con una nuova pallina.
8. Se la pallina salta fuori dal piano di gioco, viene rimessa in gioco dal difensore che è dalla parte cui è uscita la pallina.

LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca

Web: www.ludolega.it - Mail to: info@ludolega.it

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705



9. Tra un goal e la ripresa del gioco è possibile effettuare una pausa di 20 secondi che deve essere chiesta all'arbitro per effettuare l'asciugatura delle mani o del viso o per bere. (Questa mi piaceva e l'ho lasciata!)

10. Giocate NON valide:

- Non sono consentiti i **ganci**, anche se involontari, cioè passaggi tra ometti della stessa stecca o trascinamenti della pallina con un ometto.
- Non è consentito far girare la stecca di 360° (comunemente detta rullata o **frullata**).
- Il goal è nullo quando la pallina, uscendo dal campo, colpisce persone o cose ed entra in porta.
- Non è consentito fermare la pallina volontariamente, eccetto la parata del difensore.
- Non è consentito tirare in porta a palla ferma.

N.B. In caso di infrazione alle regole il goal viene invalidato.

11) è vietato distrarre gli avversari con offese, gesti, urla e altre forme sleali, pena la prima volta un richiamo verbale dell'arbitro, in seguito se una delle due parti in gioco continuerà a distrarre gli avversari verrà applicato un punto di penalizzazione per ogni scorrettezza commessa, qualora la distrazione nei confronti degli avversari dovesse continuare, chi la commette avrà partita persa a tavolino. (Questa la metto perchè è troppo bella!!)

11 bis) in caso di ...ONE e altri (cioè tutti) la regola 11 è invalidata!

LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca

Web: www.ludolega.it - Mail to: info@ludolega.it

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705